

## Stack Frame Limit exceeded

18.05.2024 10:59:44

### FAQ-Artikel-Ausdruck

<b>Kategorie:</b>	RRZE: HPC	<b>Bewertungen:</b>	0
<b>Status:</b>	öffentlich (Alle)	<b>Ergebnis:</b>	0.00 %
<b>Sprache:</b>	de	<b>Letzte Aktualisierung:</b>	17:31:23 - 19.02.2009

### Symptom (öffentlich)

### Problem (öffentlich)

SGI: Meldung über "Stack Frame Limit exceeded" beim Compilieren. Programm stürzt beim Start sofort ab.

### Lösung (öffentlich)

Für Daten, die beim Programmlauf auf dem Stack abgelegt werden (z.B. lokale Variablen in Funktionen), steht auf der SGI pro Prozess nur 512MByte Speicher zur Verfügung. Kompilieren mit -static schafft Abhilfe. Damit werden solche Variablen statisch allokiert. Dieser Switch kann auch selektiv nur auf bestimmte Quellmodule angewendet werden. Problematisch ist diese Lösung bei der Verwendung von OpenMP: eine mit -static kompilierte Funktion kann nicht aus einer parallelen Region heraus aufgerufen werden.

Eine weitere Alternative stellt die Verwendung des Switches -LANG:heap\_allocation\_threshold=XXX dar, der bewirkt, dass automatische Arrays ab einer Größe von XXX Bytes auf dem Heap statt auf dem Stack angelegt werden.